



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городского экологического квеста «Чистые Игры»
(далее – Квест)

1. Общие положения, условия участия.

Городской экологический квест «Чистые Игры» — стратегическая командная эко-игра на открытом воздухе.

1.1. Цель Квеста – дать возможность жителям города через игру увидеть проблемы загрязнения окружающей среды и с помощью нового формата привлечь людей к решениям проблем экологии.

1.2. Организаторы и партнеры мероприятия:

- АНО «Экотрансформация»;
- Министерство природных ресурсов и экологии Чувашской Республики;
- Общественная палата Чувашской Республики;
- Ресурсный центр поддержки СО НКО Чувашской Республики;
- АО «Ситиматик»;
- Центр детского творчества г. Шумерля;
- МОО «Чистые Игры»;
- Управление образования администрации г. Чебоксары;
- Зоогостиница «Село Собачкино»
- ПАО Сбербанк;
- Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение Первых»;

1.3. Дата, время и место проведения:

- 23 сентября 2023 года пройдет квест «Чистые игры в Парке Победы» на территории рядом с городским Мемориальным Парком Победы в г. Чебоксары;
- 7 октября 2023 года пройдет квест «Чистые Игры. Дорога к Статуевскому лесу» на территории Статуевского леса в г. Шумерля;

1.5. Участники:

1.5.1. В Квесте могут принимать участие все желающие. Число игроков в одной команде от 2 до 4 человек. Можно играть с друзьями, с семьей, с коллегами или найти единомышленников в группе мероприятия в социальной сети ВКонтакте (<https://vk.com/event206854734>).

1.5.2. Возраст участников не ограничен. Дети до 14 лет могут участвовать только с сопровождающим или с одним из родителей (законным представителем), дети от 14 до 18 лет только при наличии разрешения от родителей/законного представителя.

1.6. Условия участия

Для участия в игре необходимо:

1.6.1. Подать заявку от команды на Чистые игры в городе Чебоксары или городе Шумерля на сайте cleangames.ru (Если у вас возникли трудности, то у нас есть Инструкция по регистрации на сайте в [Приложении 4](#)). Вы также можете зарегистрироваться через Гугл форму "[Регистрация на Чистые игры](#)". Если у вас останутся вопросы, то обратитесь к нам: **89867584542** (Овчинникова Дарья Сергеевна - Менеджер по связям с общественностью) или **89278606143** (Агалаков Кирилл Андреевич - Администратор сайта) и мы обязательно вам поможем.

1.6.2. Каждая команда должна подать заявку самостоятельно. Нельзя регистрировать команду за других.

1.6.3. Прийти на Квест 23 сентября в 12:00 или 7 октября в 12:00 (в зависимости от выбранной игры).

1.6.3. Каждый участник должен быть ознакомлен с правилами техники безопасности ([Приложение № 1](#)) и согласием на участие в мероприятии «Чистые игры» ([Приложение № 2](#) и [Приложение № 3](#)), что подтверждается наличием подписи в регистрационном журнале при регистрации команды.

1. Правила и ход игры.

2.1. Ход игры

2.1.1. Командам необходимо прийти на старт в 12:00, чтобы получить игровой инвентарь. Игра проходит с 13:30 до 15:00. После 15:00 точки скупки мусора перестают начислять баллы за мусор, также баллы не начисляются за другие активности, например “Экометкость”. При плохой погоде регистрация может быть сокращена до 1 часа.

2.1.2. Рекомендуется приходить на игру в удобной уличной одежде и взять на команду один небольшой рюкзак или сумку для ношения игрового реквизита. Также для ознакомления с картой местности и наличием на ней загрязнений, а также возможностью видеть свои баллы в реальном времени нужно иметь на команду минимум 1 заряженный смартфон, подключенный к сети Интернет.

2.1.3. Команды получают на месте проведения игры: запас мусорных мешков, рабочие перчатки. Запас мусорных мешков может быть пополнен на складах во время игры за дополнительные баллы.

2.1.4. Игра начинается одновременно для всех команд после выдачи стартовых комплектов и проведения общего инструктажа. Старт будет объявлен ведущим. Собирать мусор до объявления общего старта не разрешается.

2.1.5. Мусор надо собирать в мешки, которые выдали организаторы. Полный мешок необходимо донести до ближайшего склада, обозначенного на карте местности. Мешок считается полным при заполнении его на $\frac{2}{3}$ (стекло на $\frac{1}{2}$), оценивается это «скупщиками» мусора на складах.

2.1.6. На Чистых Играх не допускается никакой политической символики или политических призывов.

2.2. Игровые баллы.

2.2.1. Задача игроков – очистить территорию проведения игры и набрать как можно больше баллов, которые начисляются за:

1. СКУПКА МУСОРА:

- **Смешанный мусор** (черный мешок) – **6** баллов за 1 мешок.
- **Пластиковые бутылки** (зеленый пакет) – **8** баллов за 1 мешок.

НЕ ПОДХОДИТ: иной пластик (трубочки, стаканчики, флаконы, канистры)

- **Металл** (синий пакет) – **9** баллов за 1 мешок.
- **Стекло** (белый пакет) – **9** баллов за 1 мешок.
- **Батарейки** – **1** балл за 1 штуку. Но не больше **20** баллов за всю игру. Свои батарейки из дома приносить нельзя.
- **Добрые крышечки** – **10** баллов за 1 мешочек.
- **ПОКРЫШКИ** – от **1** до **8** баллов в зависимости от размера.

2. ЗАГАДКИ – **5** баллов за 1 правильный ответ. Максимальное количество баллов на команду - **15**. Загадки имеют экологическую тематику, преимущественно связанную с раздельным сбором отходов.

3. ЭКОМЕТКОСТЬ – **3** балла за попадание крышкой в специальный контейнер с расстояния. У каждого участника есть три попытки, максимальное количество баллов у команды - **36**.

4. КРУЖКА – **3** балла за кружку, которую принес участник на Чистые игры. Максимальное количество баллов - **12** (4 кружки от каждого члена команды). Данная активность направлена на снижение отходов в результате проведения Чистых игр (пластиковые стаканчики), а также развитие у участников экологической привычки “кружка с собой”.

5. «АРТЕФАКТ» — это вещь, которую вы находите в мусоре и считаете ее достаточно интересной или имеете версию, как ее можно использовать вторично, чтобы сдать в отдельном порядке. Вы приносите ее на склад и убеждаете «скупщика» в том, что она заслуживает внимания/что ее можно использовать вторично. Если у вас это получилось, то он дает вам за это баллы: **от 1 до 10 баллов** в результате торговли. Все артефакты могут участвовать в конкурсе **ИСТОРИЯ АРТЕФАКТА**. После финиша артефакт и его история будут оцениваться организаторами и участниками игры.

2.2.2. Дополнительные возможности. Игровые баллы можно потратить на дополнительный инвентарь, который дает преимущество:

- Мешки (дополнительные) – -1 балл за 1 штуку
- Перчатки (дополнительные) – -2 балла за одну пару
- Грабли (для упрощения сбора мелкого и среднего мусора) – -2 балла за одну штуку

2.3. Запрещается:

- Сбирать мусор до объявления общего старта игры. Во время старта все команды должны находиться рядом со штабом.
- Использовать авто и мототранспорт (и прицепы) для подвоза мусорных мешков к складам. Хорошо, если вы можете быстро доставлять мешки до складов, но не у всех есть возможность так делать, а игроки должны быть в равных условиях.
- Команды, которые нарушают правила игры, могут быть оштрафованы организаторами мероприятия. За неоднократное нарушение правил игры команды могут быть дисквалифицированы.

2.4. Результаты игры.

В игровом зачете представлено несколько номинаций:

1. Лучшие команды по сумме баллов - I, II, III места.
2. Номинация “Семейная” - I, II, III места (В данной номинации побеждают команды, состоящая только из членов семьи).
3. Номинация “Дети” - I, II, III места (В данной номинации побеждают

команды, состоящие из детей и подростков в возрасте от 6 до 18 лет)

4. Победители конкурса “История артефакта” (команда, которая придумала самое интересное описание найденного артефакта).

Победители Квеста будут награждены памятными призами и дипломами победителей, все участники будут награждены сертификатами участника.

3. График проведения мероприятия

12:00 - 13:00 – Регистрация участников

12:00 - 15:45 – Работа экологических площадок, проведение мастер-классов

13:00 - 13:30 – Культурно-развлекательная программа, знакомство с правилами игры

13:30 - 15:00 – Проведение игры

15:00 - 15:45 – Конкурс “история артефакта”, угощения

15:45 -16:00 – Подведение итогов, награждение

4. Контактная информация

Координатор Квеста: Ильгачёва Алёна Андреевна, директор АНО «Экотрансформация», эко-тренер, экологист тел. +79196547024

Менеджер по связям с общественностью: Овчинникова Дарья Сергеевна, тел. 89867584542

Администратор сайта: Агалаков Кирилл Андреевич, тел. 89278606143

Электронная почта: ecologictransformation@gmail.com

Группа в ВКонтакте: <https://vk.com/event206854734>

Проект реализуется с использованием гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного Фондом президентских грантов и Минэкономразвития, а также грантовой поддержки Российского движения детей и молодёжи «Движение Первых», федеральных, региональных, местных спонсоров и партнёров.

Приложение № 1

Правила техники безопасности мероприятия «Чистые игры»

1. Перед началом игры проверьте наличие подходящей одежды, обуви и средств индивидуальной защиты (перчатки).
2. При использовании инвентаря обо всех неисправностях инвентаря сразу сообщайте организаторам.
3. Во время сбора мусора смотрите под ноги и следите за тем, куда вы бежите, даже если вам очень надо торопиться, даже если за пять минут до конца вас два балла отделяет от первого места - смотрите под ноги.
4. Уборка проводится только на той территории, которая обозначена на карте, находящейся в Штабе, в мобильном приложении или на официальном сайте Чистых игр. Не уходите далеко за эту территорию - это, во-первых, нечестно, а во-вторых, небезопасно. Соблюдайте меры личной безопасности. Если на маршруте есть (или появились) опасные участки, то выбирайте обходной путь. Обо всех опасных участках сообщайте организаторам.
5. Будьте аккуратны, собирая мусор у оврагов, люков и колодцев. Они могут быть опасны.
6. Собирая мусор, будьте особо осторожны со стеклом - оно часто попадает в виде осколков и может вас поранить. Следите, чтобы мешки со стеклянным мусором не елозили вам по ногам. Если всё же вы получили травму, сразу же обратитесь в штаб, там вам окажут первую помощь.
7. Если вы нашли на территории какую-то вещь, которая кажется вам опасной - не трогайте её, не выбрасывайте в мешок, сразу сообщите об этом организаторам.
8. Не набивайте мешки со стеклом и металлом полностью: они будут слишком тяжёлыми. Наполняйте их наполовину.
9. Во время игры при нахождении в непосредственной близости с проезжей частью соблюдайте правила дорожного движения.
10. При нахождении в непосредственной близости от водных объектов соблюдайте правила нахождения на водных объектах: не лезьте в воду, соблюдайте безопасную дистанцию.

11. Во время игры необходимо каждые 20 минут проводить осмотр одежды, тела и головы. Также возможно использование аэрозольных репеллентов, которые кроме клещей также отпугивают летающих кровососущих насекомых. Руководство по использованию репеллентов подробно описывается на упаковках. По окончании игры рекомендуется провести детальный осмотр всего тела и одежды.

Приложение № 2

Согласие на участие в мероприятии «Чистые игры» (для совершеннолетних участников)

Участник:

1. Принимает на себя ответственность за свою жизнь и здоровье в ходе проведения мероприятий, и не имеет права требовать какой-либо компенсации за нанесение ущерба от организаторов мероприятий.

2. Обязуется, что будет следовать всем требованиям организаторов мероприятий, связанным с вопросами безопасности.

3. Самостоятельно несет ответственность за личное имущество, оставленное на месте проведения мероприятий, и в случае его утери не имеет права требовать компенсации от организаторов мероприятий.

4. В случае необходимости готов(а) воспользоваться медицинской помощью, предоставленной ему организаторами мероприятий.

5. Выражает согласие с тем, что его участие и интервью со ним может быть записано и показано в средствах массовой информации, а также записано и показано в целях рекламы без ограничений по времени и формату; он отказывается от компенсации в отношении этих материалов.

6. Принимает меры предосторожности от укусов клещей, а также ознакомливается с техникой безопасности на мероприятии и полностью несет за это ответственность.

Приложение № 3

Согласие на участие в мероприятии «Чистые игры» (для несовершеннолетних участников)

Родитель (законный представитель) даёт свое согласие на участие своего ребенка (опекаемого) в мероприятии городской экологической квест «Чистые Игры» (экологические квесты, физкультурно-спортивные соревнования, фестивали, выставки, олимпиады, конкурсы и т.д.), и при этом:

1. Принимает на себя ответственность за поведение своего ребенка (опекаемого) в ходе проведения мероприятий и возможность возникновения, вследствие этого поведения, последствий, которые могут отразиться на его физическом и эмоциональном состоянии, и не имеет права требовать какой-либо компенсации за нанесение ущерба от организаторов мероприятий.

2. Обязуется, что он и его ребенок (опекаемый) будет следовать всем требованиям организаторов мероприятий, связанным с вопросами безопасности.

3. Самостоятельно несет ответственность за личное имущество, оставленное на месте проведения мероприятий, и в случае его утери не имеет права требовать компенсации от организаторов мероприятий.

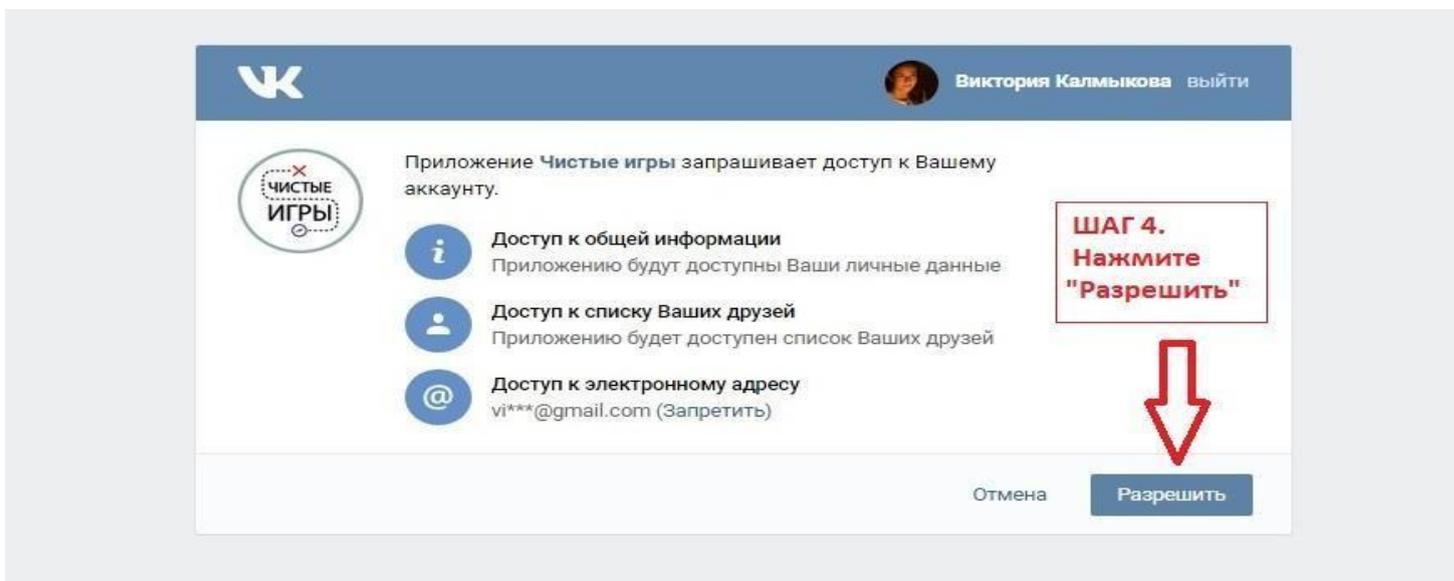
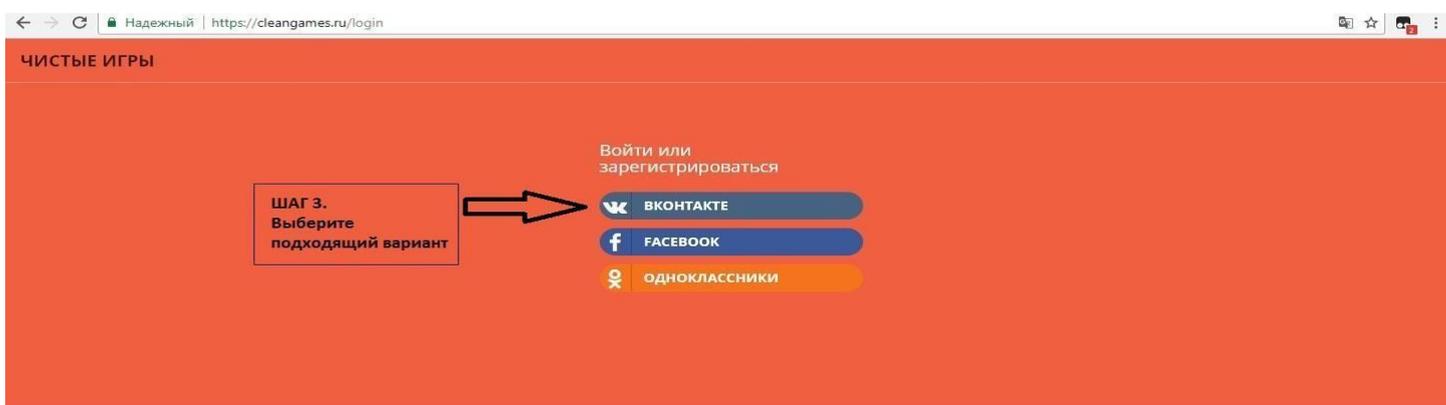
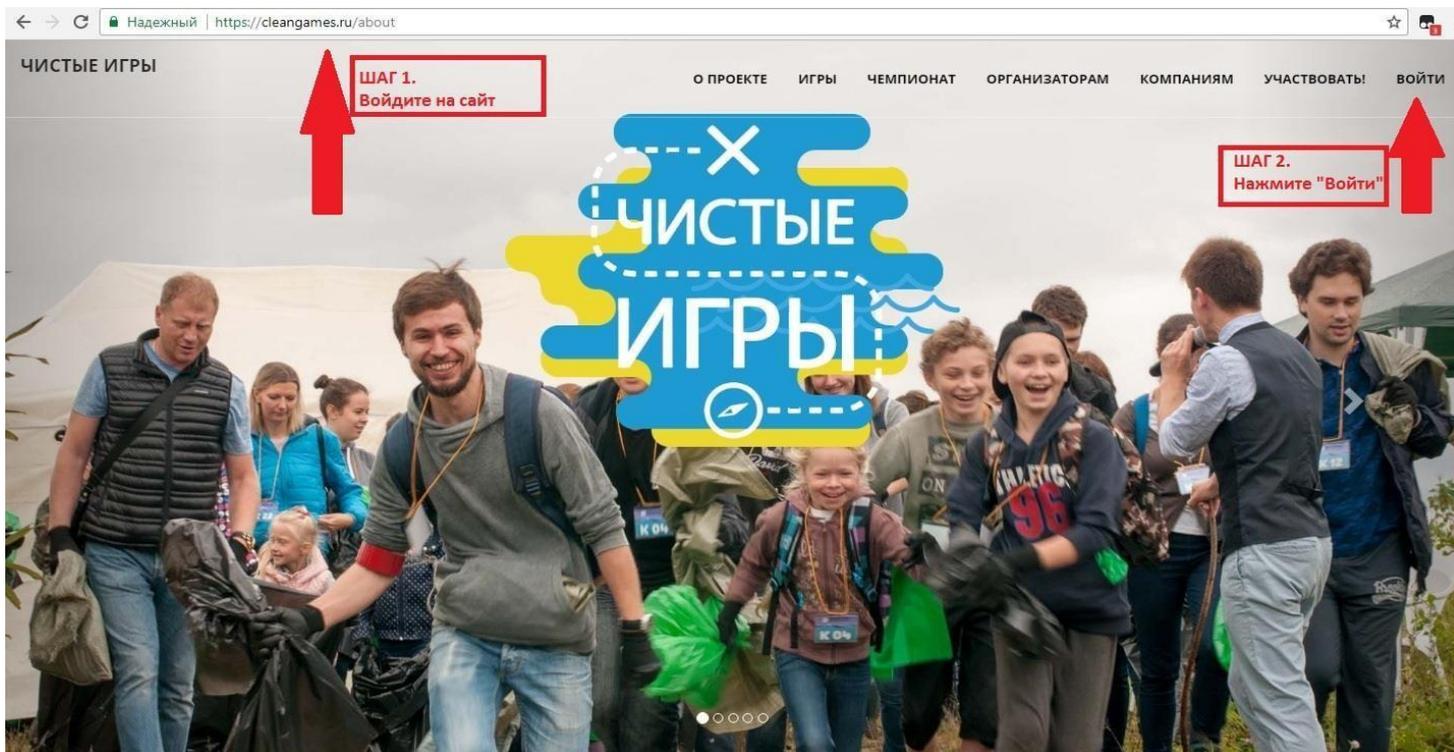
4. В случае необходимости он готов(а) воспользоваться медицинской помощью, предоставленной ему и/или его ребенку (опекаемому) организаторами мероприятий.

5. Выражает согласие с тем, что участие его ребенка (опекаемого) и интервью с ним и/или с самим родителем (законным представителем) может быть записано и показано в средствах массовой информации, а также записано и показано в целях рекламы без ограничений по времени и формату; он отказывается от компенсации в отношении этих материалов.

6. Он ознакомлен и принял меры предосторожности от укусов клещей своего ребенка, а также ознакомил своего ребенка с техникой безопасности или предпринял все усилия, чтобы его ребенок изучил её самостоятельно и полностью несет за это ответственность.

Приложение № 4

Как участнику зарегистрироваться на игру на сайте



← → ↻ Надежный | https://cleangames.ru/user

ЧИСТЫЕ ИГРЫ

УЧАСТВОВАТЬ ИСТОРИЯ ПРОФИЛЬ ИГРЫ ВЫЙТИ



Чистые игры в Хвойном
 пос. Хвойный (Красносельский район СПб)
<https://vk.com/cleangames>
<https://cleangames.ru/events/hvoyniy>
 +7 (921) 982-62-79
 Доставка на автобус. Регистрируйтесь заранее.

Статус: Открыта регистрация

Участие: **УЧАСТВОВАТЬ**

Подробнее...

«Чистые Игры в Хвойном»

пос. Хвойный (Красносельский район СПб) сентябрь 2017

В социальных сетях: 

Поделиться:    

Организатор: Марьяна Кабардина

Команд: 3

Участников: 11

Статус: Открыта регистрация

Участие: **УЧАСТВОВАТЬ**

Подробнее...

ШАГ 5.
Найдите игру в своем городе в списке.

ШАГ 6.
Нажмите "Участвовать"

Вы можете либо присоединиться к существующей команде, либо создать новую:

← → ↻ Надежный | https://cleangames.ru/events/hvoyniy#team

ЧИСТЫЕ ИГРЫ

О ПРОЕКТЕ ИГРЫ ЧЕМПИОНАТ ОРГАНИЗАТОРАМ КОМПАНИЯМ ПРОФИЛЬ ВЫЙТИ

Команды

#	Название	Участники	Управление
K01	Логика бессильна		
K02	Школа Знаний		
K03	Зеленые мышки		Вступить

ШАГ 7 А.
Вы можете вступить в уже существующую команду, если в ней есть место и по согласованию с ее участниками.

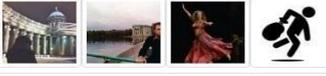
← → ↻ Надежный | https://cleangames.ru/events/hvoyniy#team

ЧИСТЫЕ ИГРЫ

О ПРОЕКТЕ ИГРЫ ЧЕМПИОНАТ ОРГАНИЗАТОРАМ КОМПАНИЯМ ПРОФИЛЬ ВЫЙТИ

покинуть команду

Команды

#	Название	Участники
K01	Логика бессильна	
K02	Школа Знаний	
K03	Зеленые мышки	

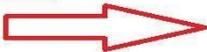
УРА!
Вы в команде!
Вы можете по желанию покинуть ее.

Ваша команда

Для участия в игре нужна команда. Вы можете создать свою команду или вступить в существующую команду.

Если нет команды, то мы Вам найдем прямо на игре!

ШАГ 7.
Создайте свою команду.



Название

Организация

СОЗДАТЬ КОМАНДУ

Один участник может зарегистрировать только одну команду.

Если команда пришла от организации (Сбербанк, Светлая водица и т.д., то есть именно сотрудники конкретной организации), нужно вписать в поле Организация ее название, начав с символа @. Например, @Сбербанк. Зачем это нужно? С помощью них будет сделан командный и корпоративный чемпионат на нашем сайте. Выглядеть это будет примерно так <https://cleangames.ru/champs>. Команды соревнуются друг с другом по всей России, не только в ходе своей игры. Лучшие получают призы по итогам года.

Ваша команда

Вы Капитан команды. Укажите имена участников или пригласите их присоединиться к вашей команде.

ШАГ 8.
Вы можете добавить участников в свою команду.
Вариант 1:
Вписать просто их имена и фамилии.
Чтобы делать чекины на игре, им придется отдельно регистрироваться потом во время игры.

Название

Участник

Участник

Участник

Участник

Организация

Вариант 3: если ваши друзья уже зарегистрировались на игру, но не вступали в команду, то вы можете добавить их из списка.

СОХРАНИТЬ **ПРИГЛАСИТЬ ДРУЗЕЙ** **ДОБАВИТЬ ИЗ СПИСКА**

Вариант 2: вы можете пригласить своих друзей

УДАЛИТЬ КОМАНДУ

Ваша команда

Вы Капитан команды. Укажите имена участников или пригласите их присоединиться к вашей команде.

ШАГ 9.
Вариант 1: если вы вписали вручную имена друзей, нажмите кнопку сохранить. Чтобы делать чекины, им надо будет дополнительно зарегистрироваться непосредственно во время самой игры.

Название

Участник

Участник

Участник

Участник

Организация

СОХРАНИТЬ **ПРИГЛАСИТЬ ДРУЗЕЙ** **ДОБАВИТЬ ИЗ СПИСКА**

УДАЛИТЬ КОМАНДУ

Список друзей

Обратите внимание: после добавления Вам все еще нужно пригласить друзей на игру. Попросите друга пройти по этой ссылке. После регистрации на сайте Ваши друзья автоматически окажутся в Вашей команде.

Имя	Страница	Команда	Управление
 Алена Бешенцева		Викинги	УДАЛИТЬ
 Алексей Забродский			ДОБАВИТЬ
 Юлия Ковалева			ДОБАВИТЬ
 Alina Kotelnikova			ДОБАВИТЬ

ШАГ 9.
Вариант 2: вы можете добавить друзей из вашего списка ВКонтакте. Внимание: вашему другу НЕ придет автоматическое уведомление. Поэтому вам нужно скопировать указанную ссылку и отправить ее вашему другу. После регистрации на сайте ваши друзья автоматически окажутся в вашей команде.

Список участников игры

ШАГ 9.
Вариант 3: вы можете добавить в свою команду ваших друзей, уже зарегистрировавшихся на игру, но еще не вступивших в другие команды.

Имя	Страница	Команда	Управление
 Al Kuliprom			ДОБАВИТЬ
 Stepan Tezyunichev		Викинги	УДАЛИТЬ
 Vasin Batya			ДОБАВИТЬ
 Victoria Kalmykova			ДОБАВИТЬ
 Александр Скоробогатый		Логика бессильна	

Ваша команда

Вы Капитан команды. Укажите имена участников или пригласите их присоединиться к вашей команде.

Название	<input type="text" value="Викинги"/>	
Участник	<input type="text" value="Stepan Tezyunichev"/>	X
Участник	<input type="text" value="Алена Бешенцева"/>	X
Участник	<input type="text" value="Маша Полищук"/>	
Участник	<input type="text" value="Виктория Калмыкова"/>	
Организация	<input type="text" value="игры Чистые"/>	

ШАГ 10.
После того как вы добавили всех участников, нажмите кнопку Сохранить. Вы можете добавить их позже и отредактировать состав команды.

[СОХРАНИТЬ](#) [ПРИГЛАСИТЬ ДРУЗЕЙ](#) [ДОБАВИТЬ ИЗ СПИСКА](#)
[УДАЛИТЬ КОМАНДУ](#)

Команды

#	Название	Участники
K01	Логика бессильна	   
K02	Школа Знаний	   
K03	Зеленые мышки	  
K04	Викинги	   

УРА!
Ваша команда готова к игре.

